|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Android Studio Komputerkit Video 21-28 | 94 |

Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA

1. Model digunakan untuk menghubungkan antara database dan adapter
2. Agar model Ketika dipanggil langsun mengisi kita membutuhkan constructor
3. Onbindviewholder digunakan untuk mengisi data satu persatu
4. Oncreateviewholder digunakan untuk agar semua item bisa masuk ke recycleview
5. Cara membuat class baru adalah dengan meng klik kanan folder tempat mainactivity berada, pilih new lalu klik class dan beri nama
6. Data diambil dari function isidata pada mainactivity, kemudian dimasukkan ke adapter dan dikirimkan ke recycleview
7. Cara mengambil data adalah dengan membuat function onclicklistener pada onbind viewholder
8. Buat menu option dengan cara klik kanan pada res, pilih new, android resource file. Setelah file xml jadi, tambahkan 2 menu item, beri id masing masing menu\_hapus, dan menu\_simpan. Menu option ini nantinya digunakan untuk memberi pilihan tambahan pada data yang ditampilkan
9. Layout gravity digunakan agar konten bisa berpindah ke ujung kanan kiti atas maupun bawah
10. &#8942; adalah sebuah code yang berarti membuat titik 3 vertikal
11. Notifydatasetchanged digunakan untuk merefresh data atau array setelah terjadi perubahan
12. Cara menghapus data adalah dengan membuat function onclick terlebih dahulu, kemudian buat case didalamnya, masukkan R.id.menu\_hapus yang tadi sudah dibuat, masukkan lagi siswaList,remove(i); untuk menghapus data yang dipilih, jangan lupa tambahkan Notifydatasetchanged agar data ter refresh
13. Alur data codingnya adalah model > adapter > recycler
14. Cara menambah data, pertama buat button dan masukkan id serta onclick, setelah itu buat function onclicknya, buat siswaList.add(new(Siswa “nama”, “alamat”)); kemudian jangan lupa tambahkan adapter. Notifydatasetchanged \*diberi adapter karena letak Notifydatasetchanged berada didalam adapter
15. Cara membuat database baru di sqlite adalah dengan meng klik new database di pojok kiri atas dan beri nama file, kemudian beri nama table
16. Ketika membuat table, tambahkan juga kolom kolomnya, dengan mengklik new pada fields, tentukan typedata juga, jika diperlukan auto increment tinggal checklist kolom ai
17. Cara memasukkan data kedalam table dan kolom adalah dengan perintah berikut INSERT INTO namatabel (kolom1string,kolom2real,kolom3real) VALUES (“string”,1,1)
18. Cara meng update data pada table dan kolom tertentu adalah dengan perintah berikut UPDATE namatabel SET kolom = iniupdate WHERE id = idyangdiinginkan
19. Menampilkan semua data pada table adalah dengan perintah SELECT \* from namatabel
20. Cara menghapus data didalam table dan kolom tertentu adalah dengan menggunakan perintah DELETE from namatabel WHERE id = idyangingindihapus
21. Catch(Exeption e){return false} digunakan agar tidak terjadi force close saat error
22. Cara membuat database di android studio adalah dengan menyiapkan function runSQL, kemudian buat function pembuatan tabelnya, string sql dapat di copy dari aplikasi SQLite
23. Perlu diperhatikan, saat mencoba melihat database di android diperlukan 2 hal penting, yang pertama aplikasi SQLite reader, dan yang kedua ponsel harus dengan keadaan sudah di root, jika belum bisa menggunakan emulator memu dan diaktifkan fungsi root nya

Saya Belum Mengerti